

신기술분야융합디자인 전문인력양성사업(2차)
한국산업기술대학교 [창업역량개발 Start-up Camp] 안내

2022.02

가. 행사 개요

기간: 2022.02.17.~18(2일간) / 1일차(5h), 2일차(5h)

장소: 온라인 참여

교육대상: 신기술분야융합디자인 전문인력양성사업 수혜학생

과정명: 창업역량강화 Start-up Camp 온라인 교육

주제: 창업 아이템 구체화를 위한 3D 오브젝트 제작과 증강현실 콘텐츠 제작 교육 및 연구

지원내용: 교재 및 교육비 지원, 이수증 발급, 경품 등

나. 추진 배경

- 본교에서는 '신기술분야융합디자인 전문인력양성사업'을 통해 미디어융합디자인공학과 석사과정 운영.
- '신기술분야융합디자인 전문인력양성사업'의 일환으로 한국산업기술대, 한서대, 서울여대, 성신여대, UNIST, 고려대, 홍익대, 국민대와 특화 단기교육 프로그램 진행

다. Start-up Camp 프로그램 운영 목적

- 경영이해 및 비즈니스 마인드 제고, 조직과 경영관리방법 학습. 관리적 소양 조기확보 목적.
- 창업 아이템 개발을 위한 3D, 증강현실 프로토타입 개발 및 연구

라. Start-up Camp 상세 프로그램

구분	세부내용	시간
1회차	3Ds max를 사용한 모델링 학습 - 3Ds max 인터페이스 - 인터페이스 체험 - 3D모델링 기초 - 폴리곤 모델링과 3Ds max - 3D렌더링 기초 - 3Ds max 렌더링 체험 - 3D 동영상 제작 - 3Ds max 동영상 제작 - 3D 콘텐츠 제작 실습 - 움직이는 콘텐츠 만들기	5h
2회차	Spark AR을 사용한 AR효과 만들기 - Spark AR 체험 - Spark AR 인터페이스 체험 - Spark AR 콘텐츠 제작 체험1 - Spark AR로 콘텐츠 만들기 - Spark AR 콘텐츠 제작 체험2 - Eye Tracking과 Screen Tap - AR 명함 제작 - Image Tracking을 활용한 AR명함 제작 - 최종 결과물 발표 및 컨펌	5h

- 개요: 디자인의 포괄적이고 전반적인 사례를 소개하고 현장 중심의 사례와 노하우 전수를 통해 실무위주 강의로 3D 오브젝트 제작과 증강현실 콘텐츠 제작을 체험.
- 목표: 미디어 콘텐츠에서 사용되는 3D 오브젝트의 모델링 방법에 대해 학습하고, 3D 미디어의 배경 및 구성요소를 3D 폴리곤 모델링 기법을 활용하여 제작.

[기타 문의 사항]

한국산업기술대 디자인융합전문대학원사업단 지경희 연구원 (031-8041-1469/ ji.gh@kpu.ac.kr)